



Ministero dell'Istruzione e del Merito

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE SANTU LUSSURGIU

Via Frati Minori, 09075 Santu Lussurgiu (OR)

0783/550855

C.F. 90027780957

e-mail

oric80600g@istruzione.it

sito internet

www.icsantulussurgiu.edu.it

e-mail certificata

oric80600g@pec.istruzione.it

Circ. n.84 2024/25

Santu Lussurgiu, 02.01.2025

Alla cortese attenzione
degli alunni, delle famiglie
Scuole dell'Infanzia
Santu Lussurgiu e Cuglieri
ai docenti, al personale ATA

Sito Web

OGGETTO: Scuole dell'infanzia Santu Lussurgiu e Cuglieri- alunni in uscita- Attività laboratoriali STEM-Pixel Art in orario scolastico Finanziamenti PNRR

FUTURA

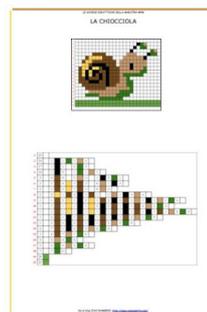


Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU

PNRR ISTRUZIONE LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



PIXEL ART

Come da oggetto il nostro Istituto si accinge ad avviare un'attività extracurricolare di discipline STEM attraverso la Pixel Art dedicata agli alunni in uscita dalle scuole dell'infanzia che si prefigge attraverso l'utilizzo di una didattica innovativa della cultura scientifica e tecnologica di motivare e potenziare le abilità di ciascun alunno della scuola in forma laboratoriale e creativa.

Il progetto educativo è in linea con la legge 107/2015, con il decreto legislativo n.62/ 2017 e con il Piano Nazionale Scuola Digitale che prevede " un'appropriata educazione al pensiero computazionale che vada al di là dell'iniziale alfabetizzazione computazionale digitale, essenziale affinché le nuove generazioni siano in grado di affrontare la società del futuro non da consumatori passivi ed ignari di tecnologie e servizi, ma da soggetti consapevoli di tutti gli aspetti in gioco, attori attivamente partecipi del loro sviluppo ".

Il pensiero computazionale è un processo mentale che sta alla base della formulazione dei quesiti per la risoluzione di un problema, aiuta a sviluppare le abilità logiche e a risolvere problemi in modo creativo. Non serve solo per " far funzionare i computer " ma anche per "leggere" la realtà e risolvere i problemi.

Il modo più semplice e divertente di sviluppare il pensiero computazionale è mettere in condizione i bambini di eseguire o inventare una serie di istruzioni in sequenza per raggiungere un obiettivo ed è proprio alla creatività che si collega l'uso delle nuove tecnologie anche nella scuola dell'infanzia. Viene privilegiato un apprendimento per scoperta, per stimolare gli alunni a formulare ipotesi ed avviarli alle strategie di problem solving. Il procedere per tentativi, inoltre, permette ai bambini di vivere e rivalutare l'eventuale errore come opportunità di apprendimento e non di fallimento. La pixel art vuole utilizzare l'arte come strumento per avvicinare in modo intuitivo il bambino al coding.

Le attività si svolgeranno in forma laboratoriale con un/a docente esperto/a, supportata da un/una tutor, in orario curricolare, una volta a settimana per un totale di 10 ore, e sarà riservato agli alunni iscritti in

uscita dalla scuola dell'infanzia.

Di seguito il calendario delle lezioni:

Infanzia Santu Lussurgiu e Cuglieri	
DATA	ORARIO
Giovedì 9 gennaio	14.30-16.30
Giovedì 16 gennaio	14.30-16.30
Giovedì 23 gennaio	14.30-16.30
Giovedì 30 gennaio	14.30-16.30
Giovedì 6 febbraio	14.30-16.30

Il link alla circolare è inserito nel



LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Dott.ssa Patrizia Atzori

Firma autografa omessa ai sensi
dell'art. 3 del D. Lgs. n. 39/1993